

album : AAA = les Constructions comiques = prix :

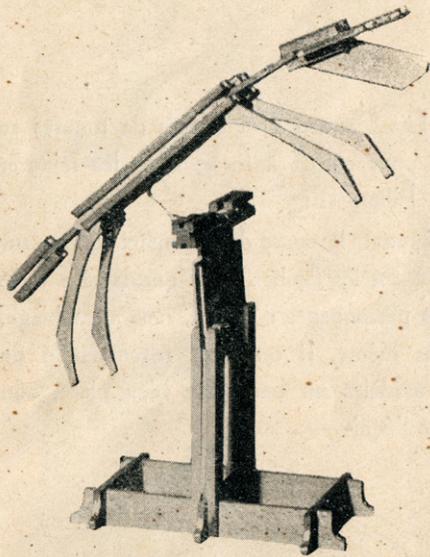
L'édifice

manuel spécial
d'instructions
pour le montage
de

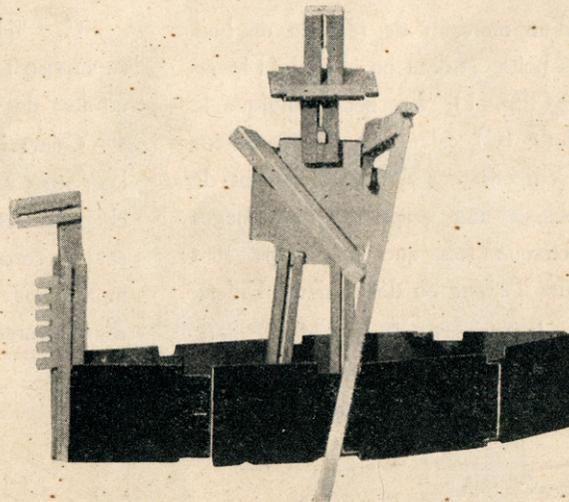
147 SUJETS HUMORISTIQUES

JOUET  **FRANÇAIS**

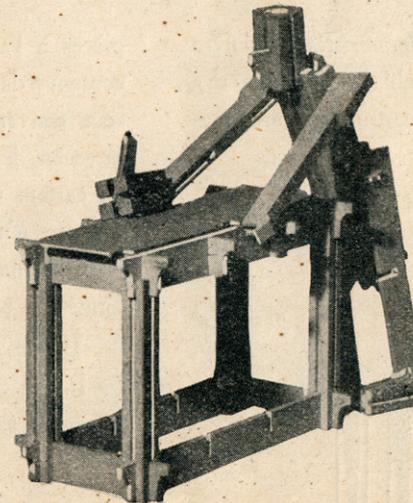
414



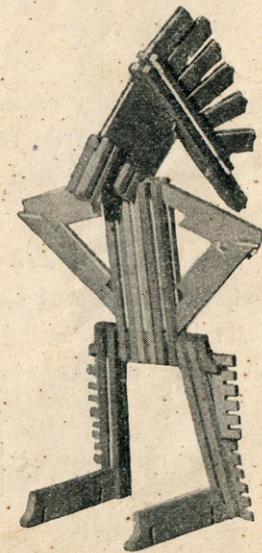
Modèle de la Boîte N° 2



Modèle de la Boîte N° 2



Modèle de la Boîte N° 2



Modèle de la Boîte N° 0

BOITE N° 000 : 97 MODÈLES



BOITE N° 00 : 147 MODÈLES

"L'ÉDIFICE" (Société MÉRICANT et Fils), Avenue de Châtillon, 29, PARIS (XIV^e) — Téléph.: Vaugirard 19-53 - Métro : Alésia

MODÈLES HUMORISTIQUES DE "L'ÉDIFICE"

LES Boîtes N° 000 et N° 00, d'un prix extrêmement modique, ont été créées dans le but de familiariser les très Jeunes et futurs Constructeurs avec les Pièces interchangeables de *L'Édifice*.

Si les éléments contenus dans ces boîtes sont insuffisants pour édifier des Maisons

et moins encore des Monuments, ils permettent le montage d'un grand nombre de **compositions humoristiques** des plus divertissantes : Personnages, Animaux, Meubles, etc., etc.

C'est ainsi que la Boîte 000 permet de réaliser 97 sujets variés et la

Boîte 00 : 147 de ces modèles comiques.

Ajoutons que les éléments en couleurs contenus dans ces Boîtes spéciales donnent aux compositions un aspect décoratif bien moderne tout en constituant une synthèse de forme vraiment inattendue.

INSTRUCTIONS DE MONTAGE

LE montage des *modèles humoristiques* diffère complètement de l'assemblage classique des Pièces interchangeables des constructions architecturales de *L'Édifice*.

Le montage des 292 modèles représentés dans les *Albums AAA* et *AA* s'opère de trois manières, suivant les Pièces à fixer dans les rainures de Piliers :

A. — Pour fixer les pièces en carton épais : Parquets, Compensateurs, Corniches, etc... dans les rainures larges des Piliers, on calera ces

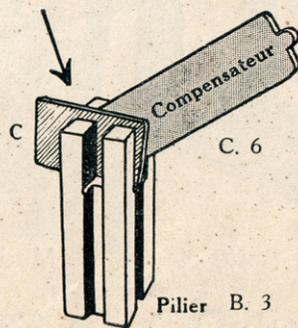


Fig. 1.

pièces à l'aide d'un morceau de réglette en bois contenue dans les boîtes et dont on choisira l'épaisseur convenable (Fig. 1). La flèche indique le morceau de réglette (C) calant un Compensateur en carton. Ce Compensateur sert généralement de traverse d'assemblage aux corps de personnages ou d'animaux chaque fois que ces corps sont formés de plusieurs Tenons ou de plusieurs Piliers.

B. — Dans les rainures étroites des Piliers, les Pièces ci-dessous en carton épais se fixent naturellement sans le recours d'aucune cale (Fig. 2).

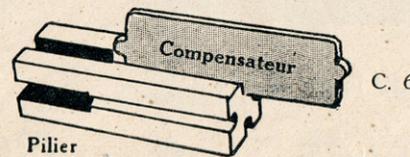


Fig. 2.

C. — Les Panneaux et Lames de toitures se superposent pour entrer, à force, dans les rainures étroites des Piliers (Fig. 3).

Généralement, le corps des animaux repose sur les pattes ou sur les jambes, ainsi que la tête et le chapeau des personnages reposent, sans assemblage, sur le corps même. Il est donc recommandé de monter les modèles sur une table bien plate, afin d'en assurer l'équilibre.

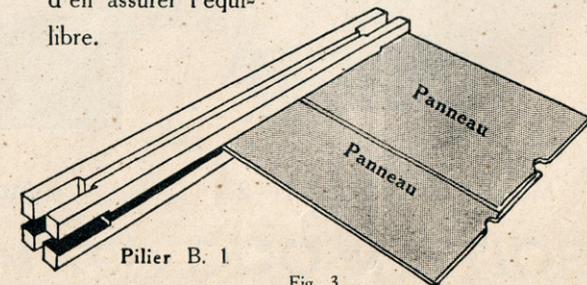
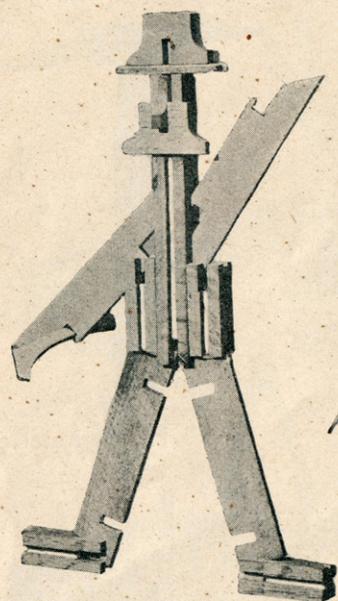


Fig. 3.

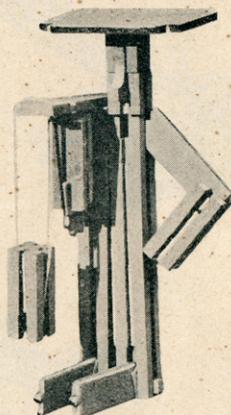
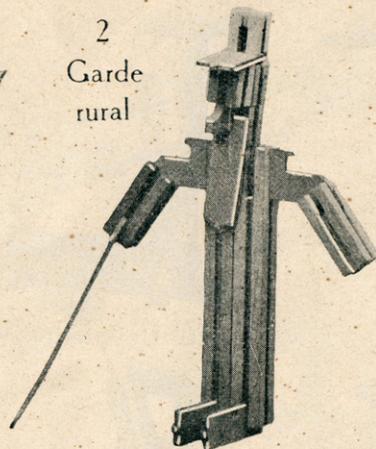
AVIS. — Commencer le montage des sujets humoristiques par les Modèles les plus simples. Exemple : Nos 14, 18, 21, 24, 30, etc., etc.

Modèles à exécuter avec les éléments de la Boîte 000

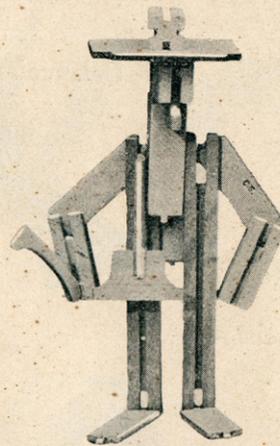


1 Gendarme

2
Garde
rural



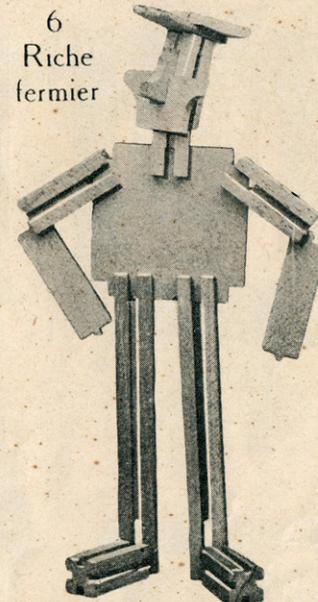
3 Porteur japonais



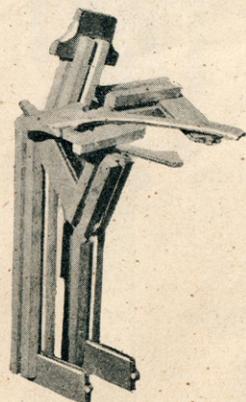
4 Pêcheur



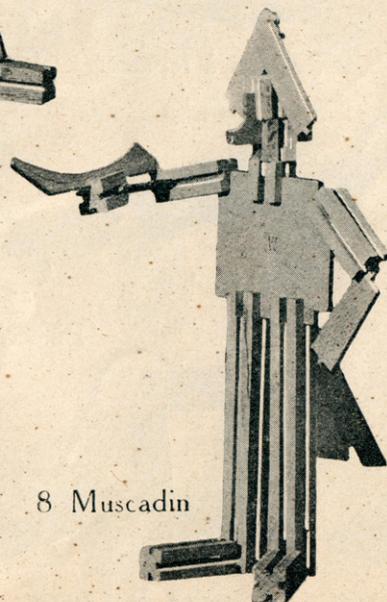
5
Poste
d'incendie



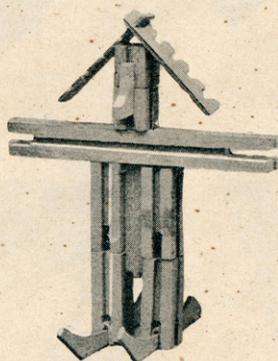
6
Riche
fermier



7 Violoniste



8 Muscadin



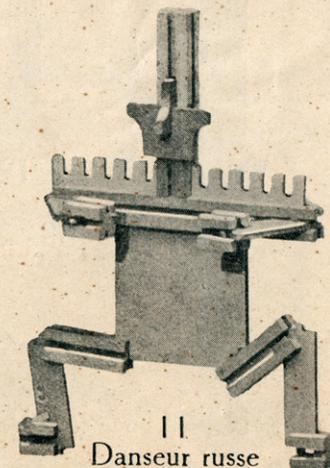
9 Esquimau



10 Jardinière

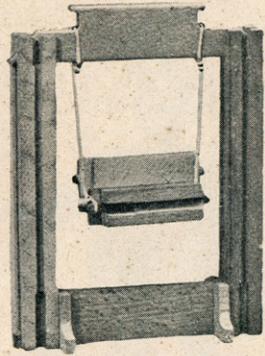


12 Jeu d'adresse

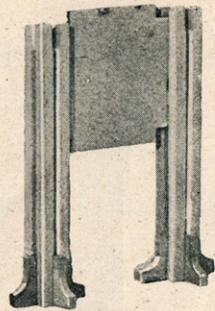


11
Danseur russe

Modèles à exécuter avec les éléments de la Boîte 000



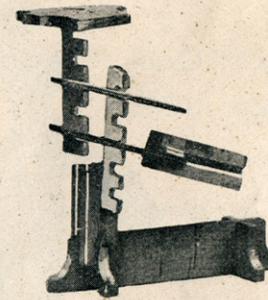
13 Balançoire



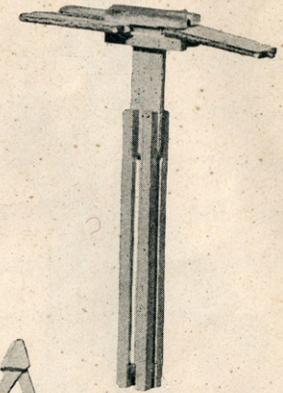
14 Panneau d'affichage



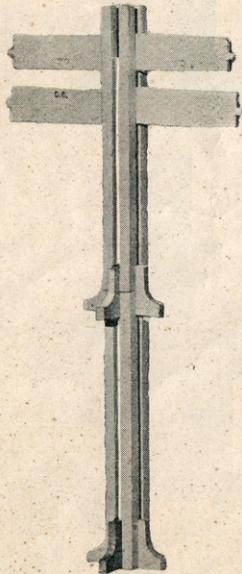
15 Balançoire



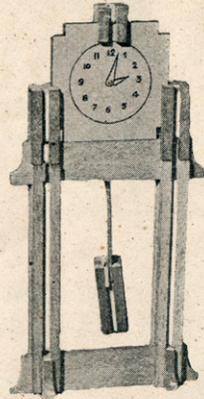
16 Pèse-lettres



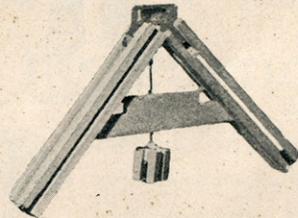
17 Serfouette



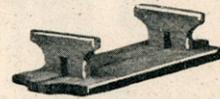
18 Poteau indicateur



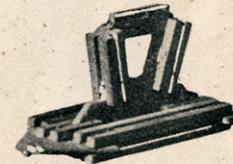
19 Pendule



24 Fil à plomb



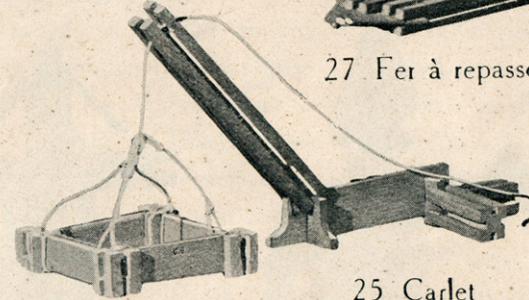
26 Plateau



27 Fer à repasser



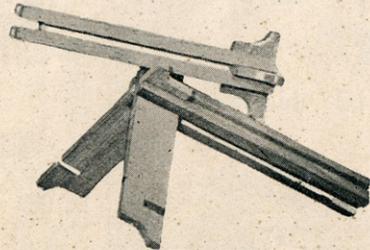
28 Compas d'épaisseur



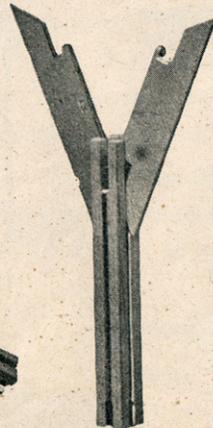
25 Carlet



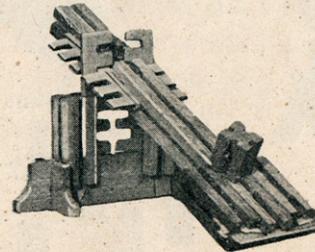
29 Pince à sucre



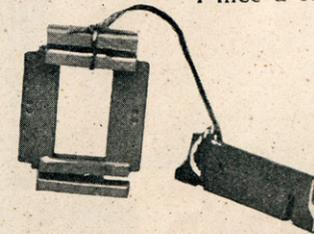
20 Mitrailleuse



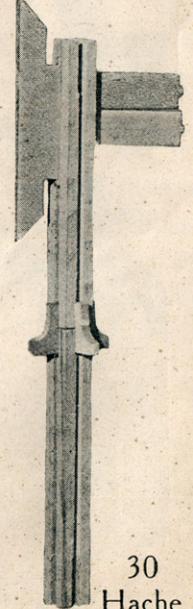
21 Bombe



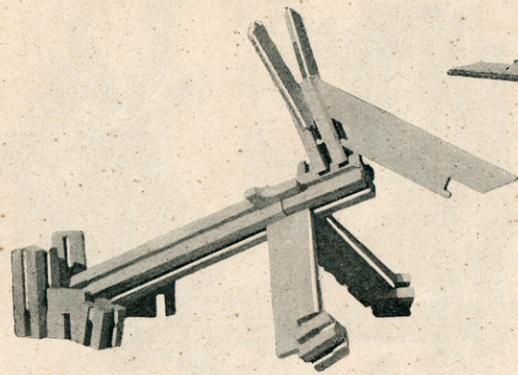
22 Catapulte



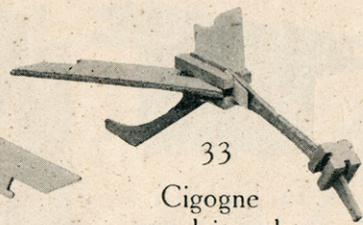
23 Bilboquet



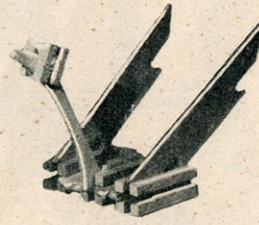
30 Hache



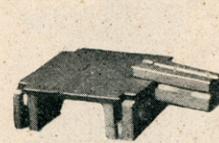
31 Chien terrier.



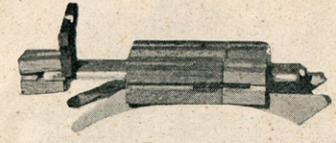
33
Cigogne
en plein vol



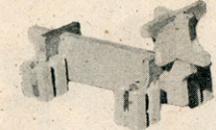
34 Cygne



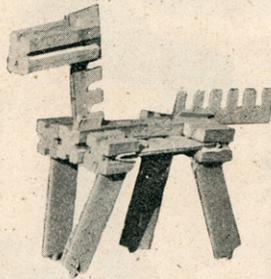
35 La tortue et le lièvre



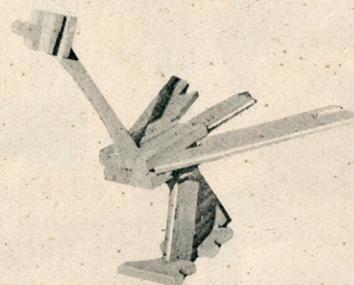
41 Agneau



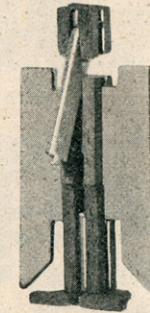
36 Chien pékinois



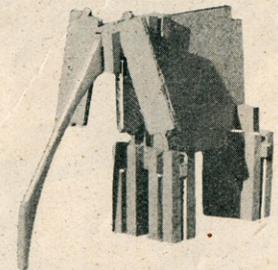
37 Pur-sang



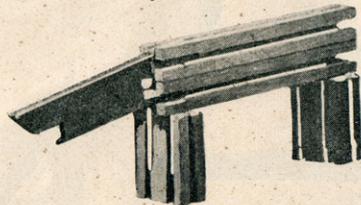
38 Jeune oie



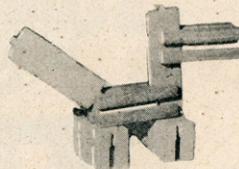
39 Pingouin



40 Eléphant



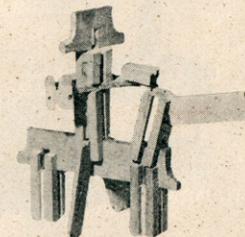
42 Ours



43 Petit chien



44 Jeune poulet



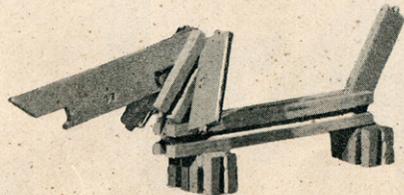
45 Cavalier



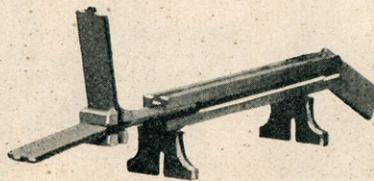
51
Cigogne
au long bec



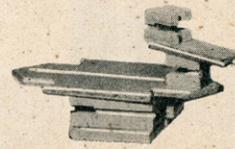
46 Chien



47 Chien basset



48 Crocodile

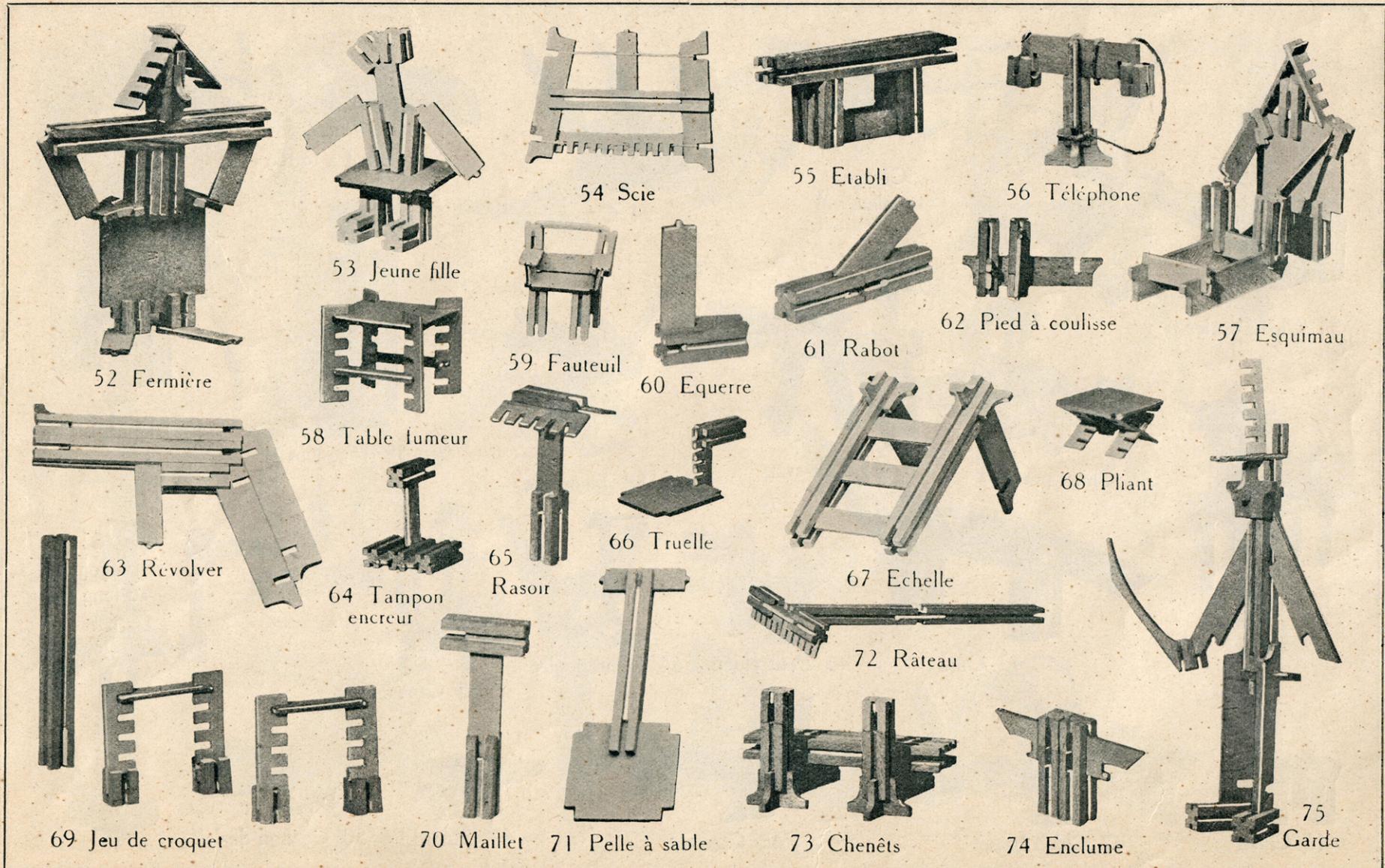


49 Canard



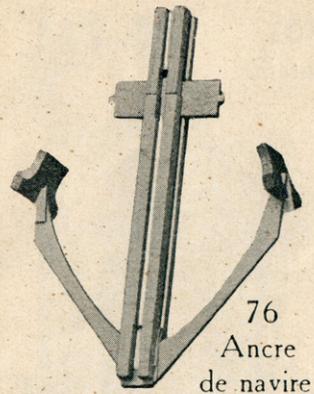
50 Cochon de lait

Modèles à exécuter avec les éléments de la Boîte 000



"L'ÉDIFICE" "LE TOUR DU MONDE EN 6 JOURS de ZIG et PUCE" (Cubes et Patientes), par Alain Saint-Ogan. Modèles déposés.

Modèles à exécuter avec les éléments de la Boîte 000



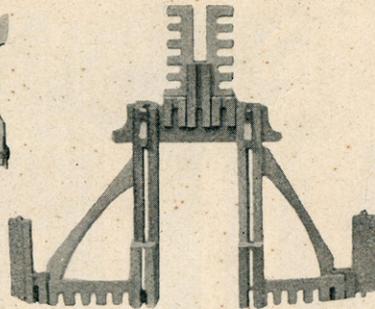
76
Ancre
de navire



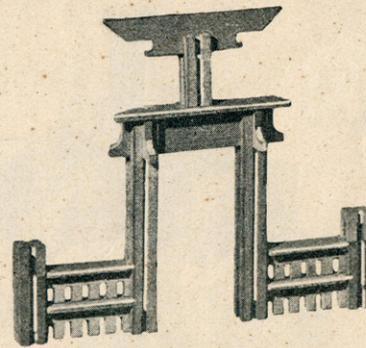
77 Calendrier
perpétuel



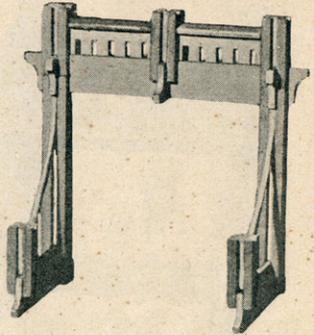
78
Tondeuse



79 Porte chinoise



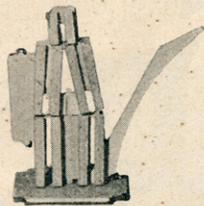
80 Portail japonais



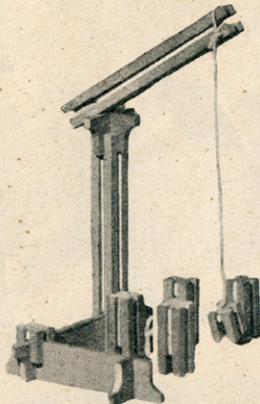
81 Portique



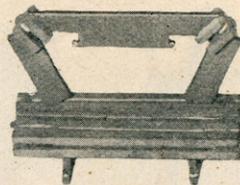
82
Hamac



83 Cafetière



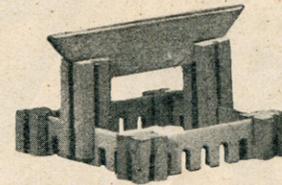
84 Jeu d'adresse



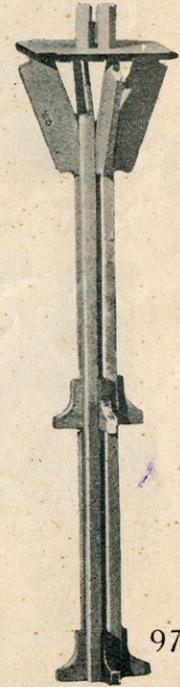
85 Banc



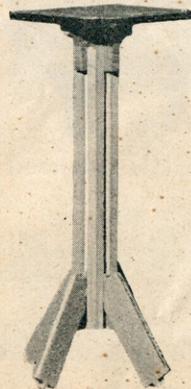
86 Etrille



88 Panier



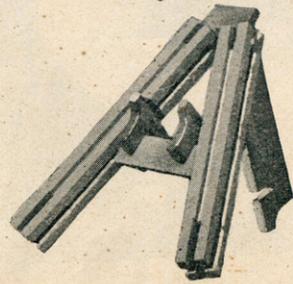
97
Réverbère



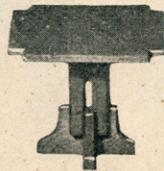
89 Guéridon



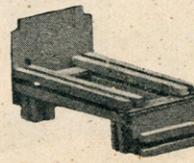
90 Pupitre



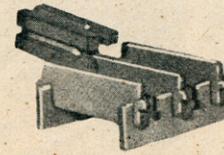
91 Chevalet



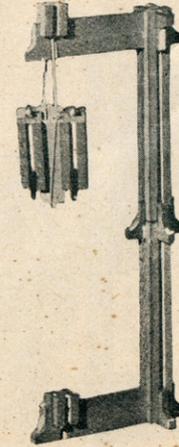
93 Table à thé



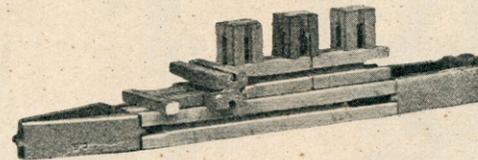
94 Lit



95 Gril

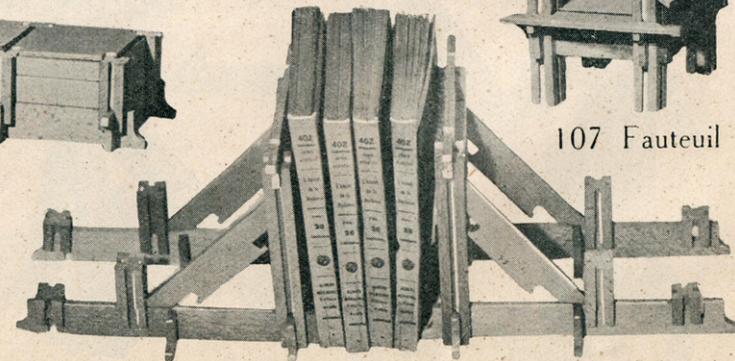
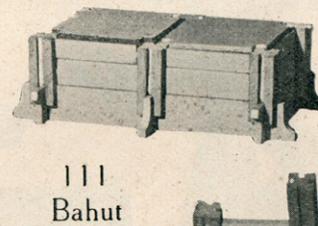
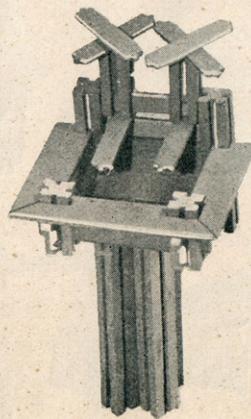
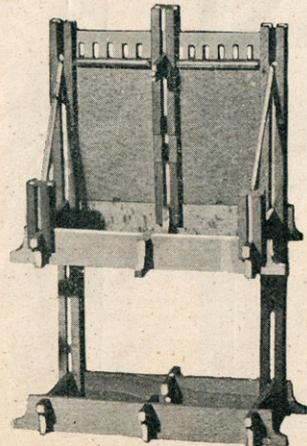
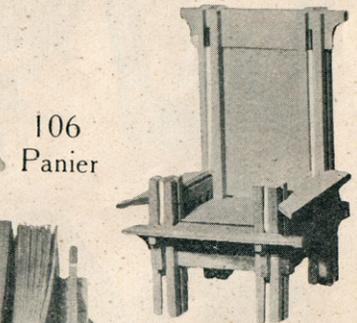
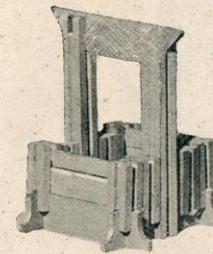
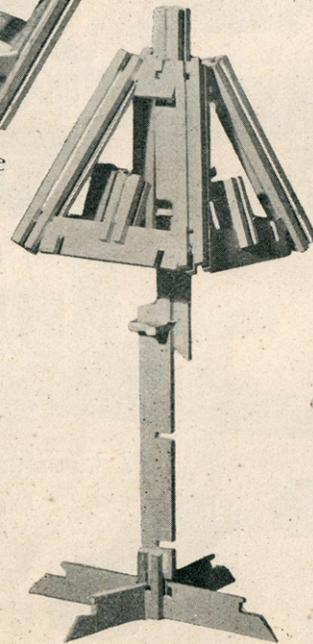
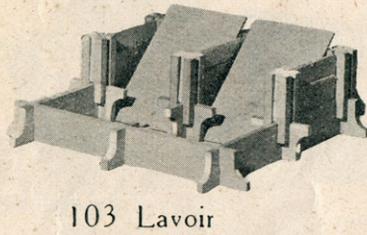
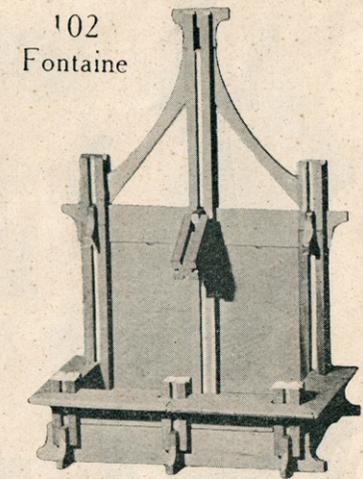
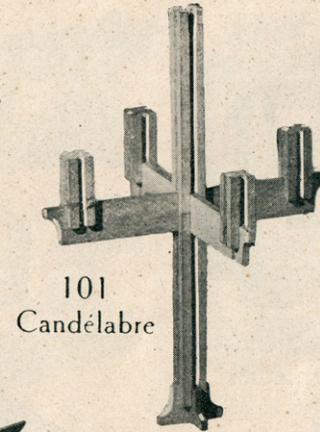
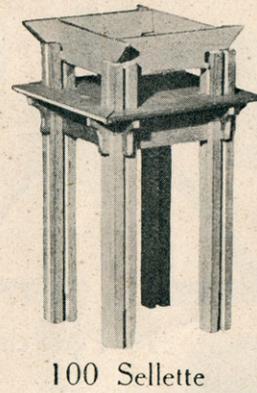
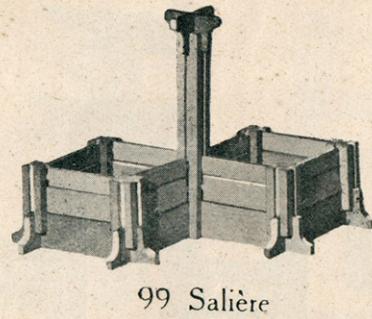
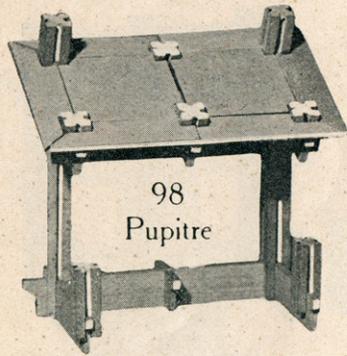


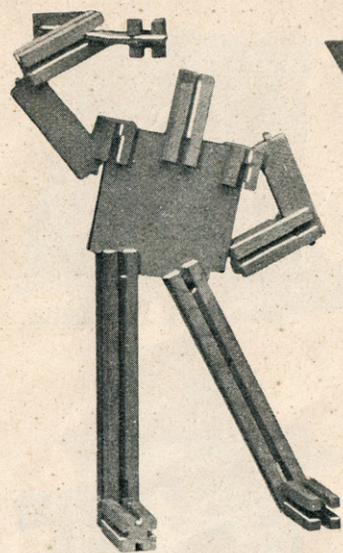
96 Lampadaire



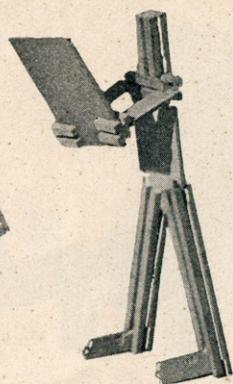
92 Croiseur de bataille

Modèles à exécuter avec les éléments de la Boîte 00

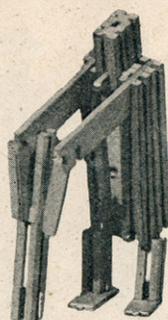




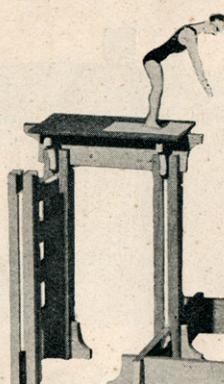
113 Athlète



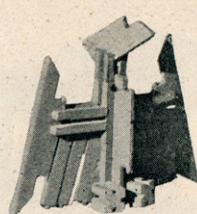
114 Lecteur



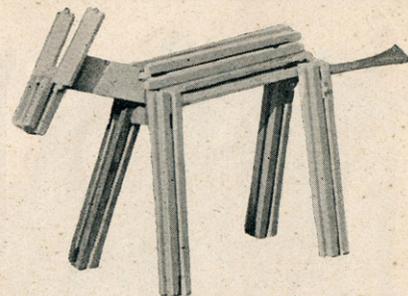
115 Paysan
avec son parapluie



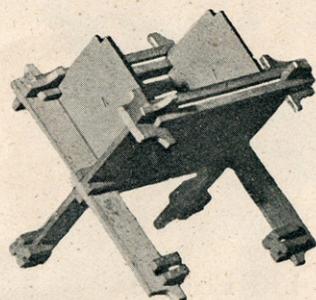
116 Plongeur et piscine



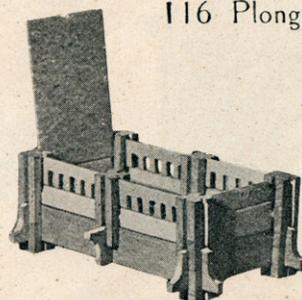
117 Aigle



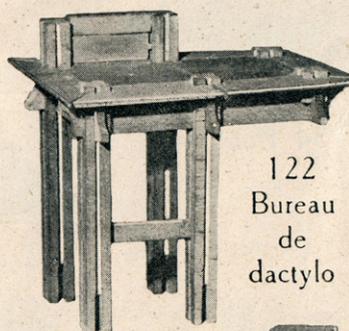
118 Ane



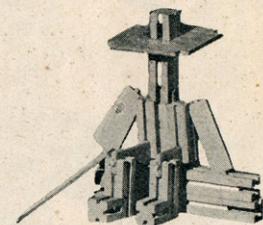
120 Classeur à dessins



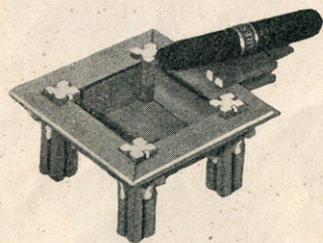
121 Lit d'enfant



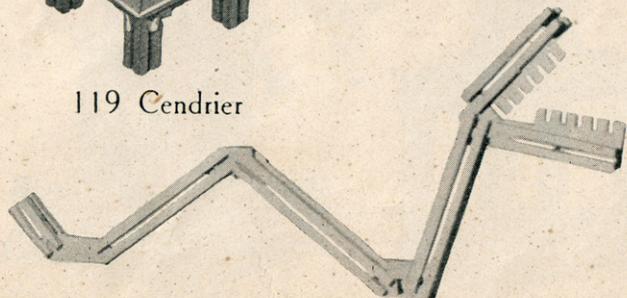
122
Bureau
de
dactylo



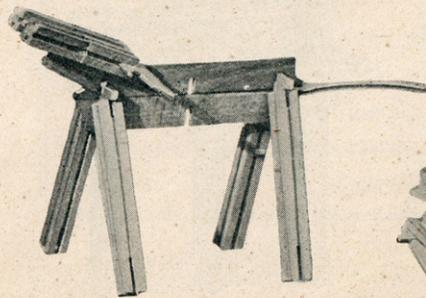
123 Vieux grand-père



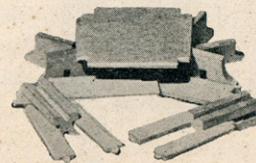
119 Cendrier



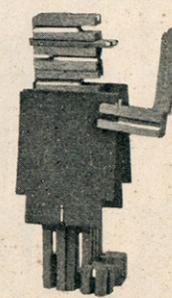
124 Serpent



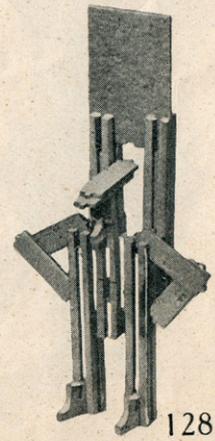
125 Veau



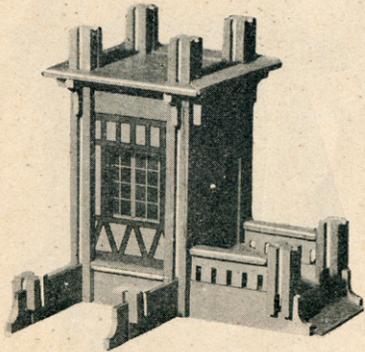
126 Crabe



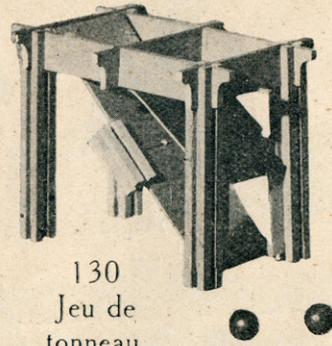
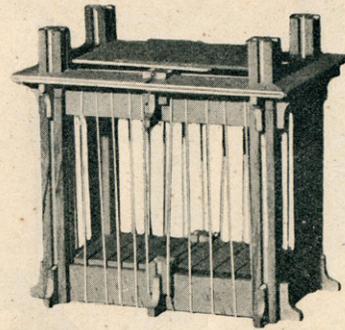
127 Agent



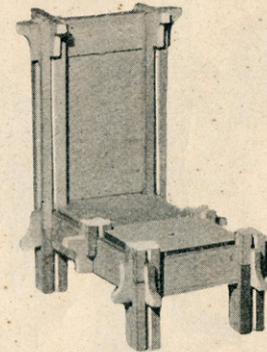
128
Homme sandwich



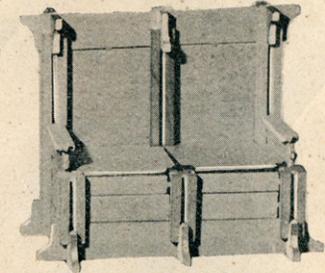
129 Pavillon

130
Jeu de
tonneau

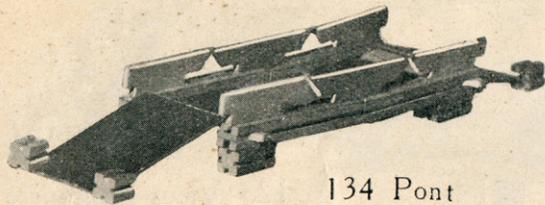
131 Cage d'oiseaux



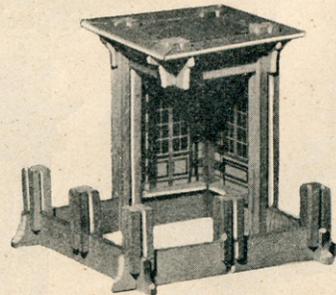
132 Chaise longue



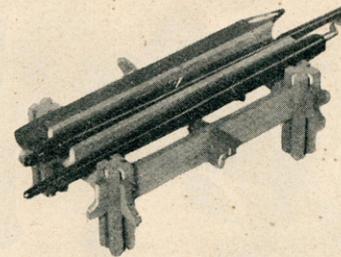
133 Banquette



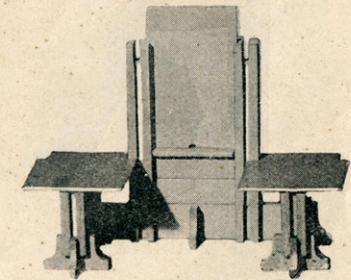
134 Pont



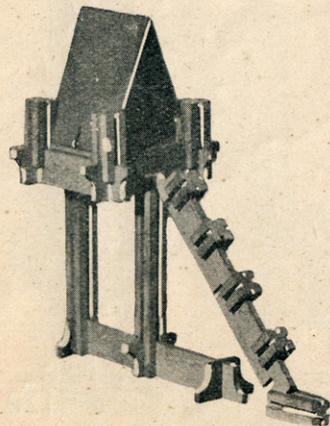
135 Cour et préau



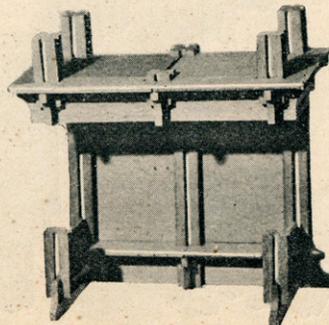
136 Ecrtoire



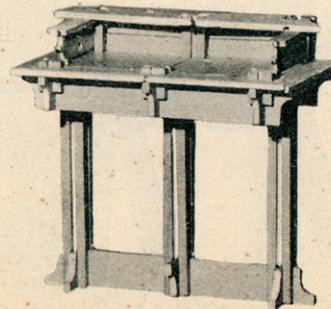
137 Coiffeuse



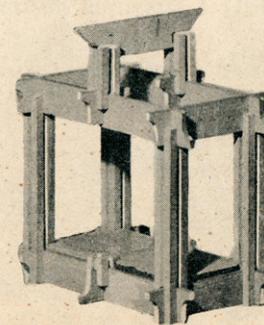
138 Pigeonnier



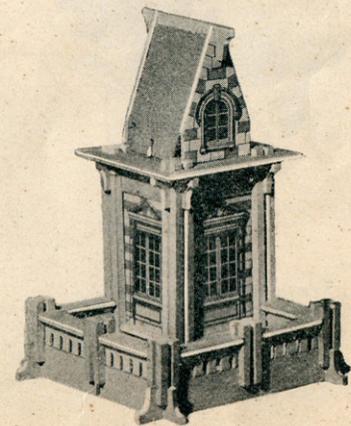
139 Halte



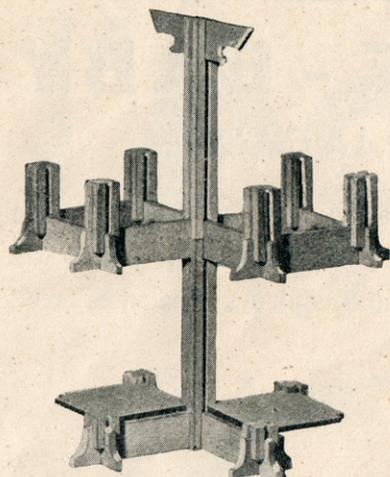
140 Desserte



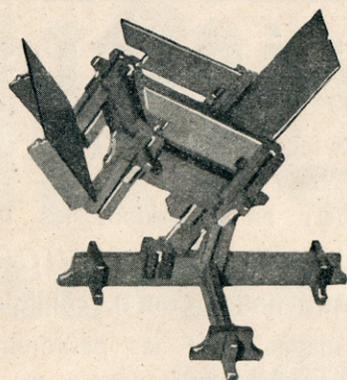
141 Panier à bouteilles



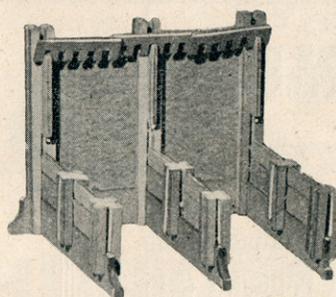
142 Petit chalet



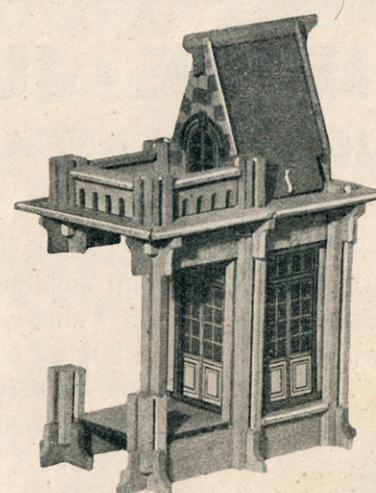
143 Huilier



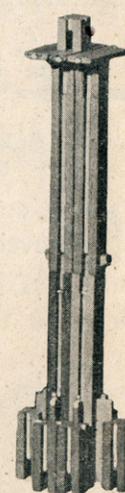
144 Fauteuil de coiffeur



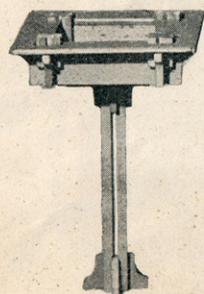
145 Boxes d'écurie



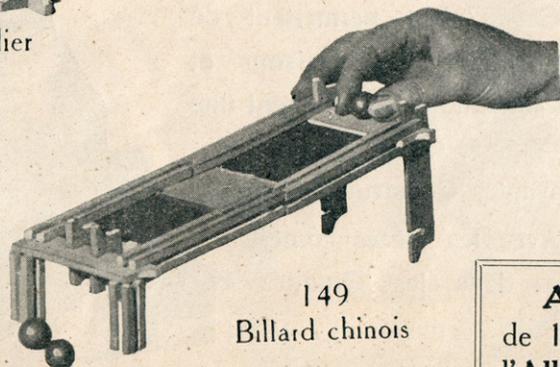
146 Villa



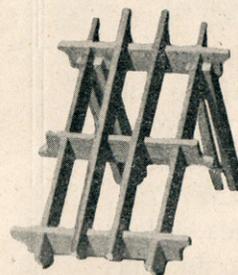
147 Phare



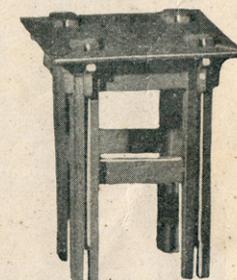
148 Coupe
à fruits



149
Billard chinois



150 Garage à bicyclettes



151 Guéridon

AVIS. — D'autres sujets humoristiques au nombre de 141 sont représentés sous les N^{os} 152 à 292 dans l'Album : AA. Comme il est indiqué dans le dit Album, ces Modèles, plus importants, se montent à l'aide des Pièces contenues dans les Boîtes N^{os} 0, 1 et 2 de *L'Édifice*.

ERRATUM : Les Modèles N^{os} 129, 135, 142 et 146, figurant aux pages 10 et 11, doivent se monter avec les éléments figurant dans la Boîte N^o 0 de "L'Édifice".

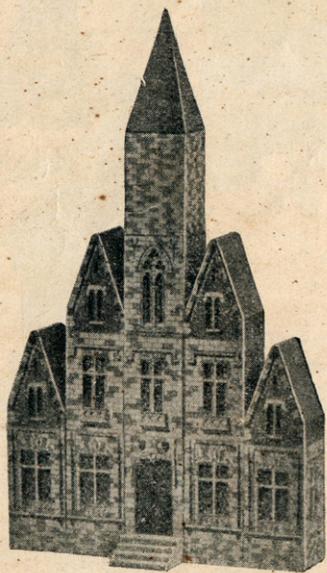
CONSTRUCTIONS-CUBES DES TOUT PETITS

L'ÉDIFICE - JUNIOR

— JOUET FRANÇAIS —

POUR amuser BÉBÉ, "L'ÉDIFICE" se devait de créer de Nouvelles Constructions à la portée de sa jeune imagination.

"L'ÉDIFICE-JUNIOR", tout en donnant l'illusion complète des Grands Modèles de son « aîné », est le type parfait du JOUET éducatif de Constructions du premier âge.



Par simples superpositions, des CUBES de bois d'une solidité à toute épreuve, recouverts des mêmes Panneaux en couleurs que ceux de "L'ÉDIFICE", forment une série variée de jolis Modèles d'architecture du plus charmant effet.

La décoration ingénieuse de ces Cubes est encore conçue de façon à représenter *toujours* — de quelque côté que l'on regarde — *deux* Constructions très différentes d'aspect et de style.

(Pochette spéciale de Personnages à l'échelle des Constructions)

Démander le Catalogue spécial (franco)
des Boîtes N^{os} 1, 2, 3, 4, 5.

EN VENTE PARTOUT

des Boîtes N^{os} 1, 2, 3, 4, 5.

L'ÉDIFICE - BABY

— JOUET FRANÇAIS —

TOUT en possédant les mêmes qualités instructives que L'ÉDIFICE - JUNIOR, ce tout nouveau Jouet de Constructions (CUBES), comique, aux couleurs éclatantes avec ses magasins et ses personnages, amuse infiniment les Tout Petits.

Ces Cubes permettent de nombreuses Combinaisons et transformations qui donnent une très grande variété de jolies et attrayantes Constructions.

Avec les pièces contenues dans les Grandes Boîtes, l'on peut édifier de véritables villages, avec hôtels, boutiques, usines, etc...

